

Dell UltraSharp UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H Przewodnik użytkownika

Model: UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H

Numer identyfikacyjny modelu: UZ2215Hf/UZ2315Hf/UZ2715Hb



Uwagi, Ostrzeżenia i Przestrogi



UWAGA: UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.



PRZESTROGA: PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

Informacje zawarte w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

© 2014 ~ 2016 Dell Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Powielanie w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody Dell jest surowo zabronione.

Znaki towarowe wykorzystane w niniejszym tekście: *Dell* oraz logo *Dell* to znaki towarowe Dell Inc; *Microsoft* i *Windows* to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. *Intel* jest zastrzeżonym znakiem towarowym Intel Corporation na terenie USA i innych krajów. ATI znaki towarowe Advanced Micro Devices, Inc.

W dokumencie mogą być użyte inne znaki towarowe i nazwy handlowe, w odniesieniu do jednostek roszczących sobie prawo do marki i nazw lub produktów tych jednostek. Dell Inc. nie rości sobie prawa do żadnych zastrzeżonych znaków towarowych i nazw handlowych, innych niż jej własne.

Spis treści

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Informacje o monitorze | 5 |
| | Zawartość opakowania | 5 |
| | Cechy produktu | 6 |
| | Identyfikacja części i elementów sterowania | 8 |
| | Specyfikacje monitora | 12 |
| | Możliwości Plug and Play | 26 |
| | Interfejs USB (Universal Serial Bus [Uniwersalna magistrala szeregową]) | 27 |
| | Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli | 28 |
| | Wskazówki dotyczące konserwacji | 29 |
| 2 | Ustawienia monitora | 31 |
| | Podłączanie podstawy monitora | 31 |
| | Podłączanie monitora | 31 |
| | Organizacja przebiegu kabli | 35 |
| | Odłączanie podstawy monitora | 35 |
| | Mocowanie na ścianie (opcjonalnie) | 36 |
| 3 | Działanie monitora | 37 |
| | Włączanie monitora | 37 |
| | Używanie elementów sterowania na panelu przednim | 37 |
| | Używanie menu ekranowego (OSD) | 41 |
| | Używanie nachylenia (Dla UZ2215H i UZ2715H) | 58 |
| | Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia (Dla UZ2315H) | 59 |
| | Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu (Dla UZ2315H) | 61 |
| 4 | Wykrywanie i usuwanie usterek | 63 |
| | Autotest | 63 |
| | Wbudowana diagnostyka | 64 |
| | Powszechne problemy | 65 |
| | Problemy specyficzne dla produktu | 68 |



| | |
|---|-----------|
| Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus [Uniwersalna magistrala szeregową]) | 69 |
| Problemy typowe dla standardu Mobile High-Definition Link (MHL). | 70 |
| Problemy związane z aplikacją Microsoft® Lync® | 70 |
| 5 Dodatek | 71 |
| Uwaga FCC (tylko USA) | 71 |
| Kontaktowanie się z firmą Dell | 71 |
| Ustawienia monitora | 71 |

1





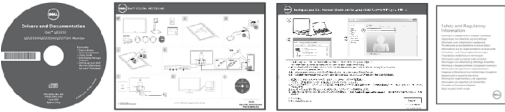
Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi poniżej komponentami. Upewnij się, że otrzymane zostały wszystkie komponenty i [Kontaktowanie się z firmą Dell](#), jeśli czegokolwiek brakuje.

-  **UWAGA:** Niektóre elementy mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.
-  **UWAGA:** Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska, instrukcje dotyczące instalowania.

| | |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none">• Monitor |
| <p>UZ2215H i UZ2715H UZ2315H</p>  | <ul style="list-style-type: none">• Podstawa |
|  | <ul style="list-style-type: none">• Kabel zasilania (Różna zależnie od kraju) |

| | |
|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Zasilacz |
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Kabel HDMI |
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Kabel DP |
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Kabel przesyłania danych USB 3.0 (udostępnia porty USB monitora) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Nośnik Sterowniki i dokumentacja • Instrukcja szybkiej instalacji • Arkusz danych technicznych – konfiguracja monitora Dell (zoptymalizowana dla aplikacji Lync) • Bezpieczeństwo i zgodność z przepisami |

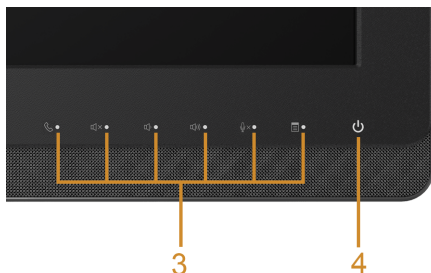
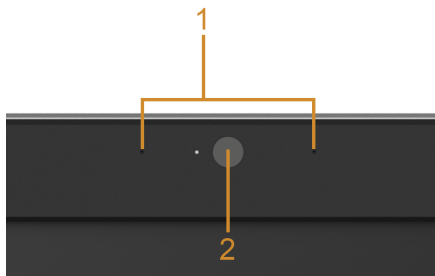
Cechy produktu

Monitor płaskoekranowy **Dell UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H** posiada wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) na cienkowarstwowych tranzystorach (TFT) z aktywną matrycą i podświetleniem diodami LED. Funkcje monitora obejmują:

- **UZ2215H:** Wyświetlacz o 54,61 cm (21,5-calowym) obszarze wyświetlania (Przekątna). Rozdzielczość 1920 x 1080 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- **UZ2315H:** Wyświetlacz o 58,42 cm (23-calowym) obszarze wyświetlania (Przekątna). Rozdzielczość 1920 x 1080 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- **UZ2715H:** Wyświetlacz o 68,58 cm (27-calowym) obszarze wyświetlania (Przekątna). Rozdzielczość 1920 x 1080 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Szeroki kąt widzenia umożliwiający widzenie z pozycji stojącej lub siedzącej lub podczas przemieszczania się z jednej strony na drugą.
- Bardzo wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego (8.000.000:1).
- **UZ2215H/UZ2715H:** Możliwość nachylenia.
- **UZ2315H:** Capacidades de ajuste de inclinação, pivotar, extensao vertical e giro.
- Wejścia DisplayPort, HDMI (MHL) i USB 3.0 zapewniają wiele możliwości połączeń cyfrowych i wydają pracę monitora w przyszłości.
- Zoptymalizowane dla aplikacji Microsoft® Lync®.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm umożliwiające elastyczne rozwiązanie mocowania.
- Zdolność Plug and play jeżeli obsługiwana jest przez system komputerowy.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Nośnik z oprogramowaniem i dokumentacją, który zawiera pliki informacyjne (INF), plik dopasowania koloru (ICM) oraz dokumentację produktu.
- Oprogramowanie Dell Display Manager (dostarczone na dysku CD, dołączonym do monitora).
- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Blokada stojaka.
- Możliwość przełączania ze współczynnika szerokiego obrazu na standardowy przy zachowaniu jakości obrazu.
- Monitor UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H zawiera zmniejszoną ilość bromowanego środka opóźniającego i polichloru winylu.
- Wyświetlacze z certyfikatem TCO.
- Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu.
- Zużycie energii w trybie uśpienia - 0,5 W.
- Wskaźnik energii pokazuje poziom zużycia energii przez monitor w czasie rzeczywistym.

Identyfikacja części i elementów sterowania

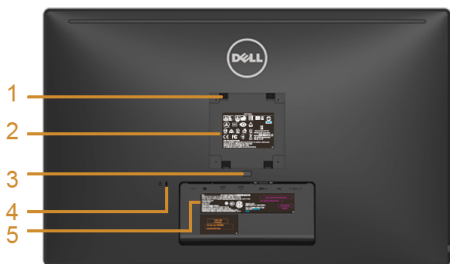
Widok z przodu



Elementy sterowania na panelu przednim

| Etykieta | Opis |
|----------|---|
| 1 | Mikrofon |
| 2 | Kamera internetowa (Full HD) |
| 3 | Przyciski funkcyjne (więcej informacji, patrz rozdział Działanie monitora) |
| 4 | Przycisk włączania/wyłączania zasilania (z diodą LED) |

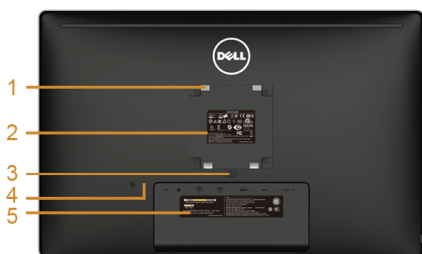
Widok z tyłu



UZ2715H



**Widok monitora
UZ2215H / UZ2715H z tyłu z podstawą**



UZ2215H / UZ2315H



**Widok monitora
UZ2315H z tyłu z podstawą**

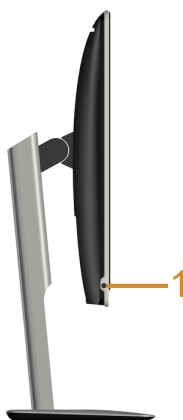
| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|--|---|
| 1 | Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm — za podłączoną pokrywą podstawy) | Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm). |
| 2 | Etykieta z oznaczeniami prawnymi | Zawiera certyfikaty. |
| 3 | Przycisk zwolnienia podstawy | Umożliwia odłączenie podstawy od monitora. |
| 4 | Gniazdo blokady zabezpieczenia | Zabezpiecza monitor z blokadą zabezpieczającą (nie znajduje się w zestawie). |

| | | |
|---|--|--|
| 5 | Etykieta kodu paskowego z numerem seryjnym | Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. |
| 6 | Szczelina prowadzenia kabli | Pomaga w uporządkowaniu przebiegu kabli przez umieszczenie ich w szczelinie. |

Widok z boku



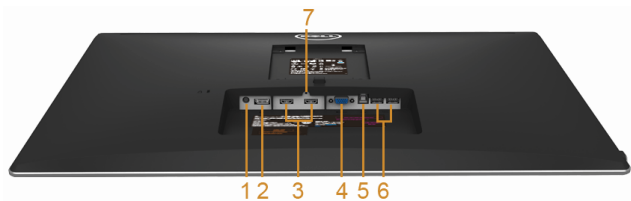
UZ2215H / UZ2715H



UZ2315H

| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|---|-----------------------------|
| 1 | Łączone gniazdo wyjścia słuchawek/wejścia mikrofonu | Podłącz zestaw słuchawkowy. |

Widok z dołu



Widok od dołu monitora bez stojaka

| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|-----------------------------|--|
| 1 | Złącze zasilacza | Podłącz kabel zasilający. |
| 2 | Złącze DP | Podłącz kabel DP komputera. |
| 3 | Łącznik portu HDMI (MHL) | Podłączenie urządzenia MHL za pomocą kabla MHL. |
| 4 | Złącze VGA | Podłącz kabel VGA komputera (opcjonalny). |
| 5 | Port przesyłania danych USB | Podłącz dostarczony kabel USB do monitora i komputera. Po podłączeniu tego kabla można używać złączy USB monitora. |
| 6 | Porty pobierania danych USB | Podłącz urządzenia USB. Złącza tego można używać tylko po podłączeniu kabla USB do komputera i złącza przesyłania danych USB monitora. |
| 7 | Stand Blokada funkcji | Blokowanie stojaka do monitora przy użyciu śruby M3 x 6 mm (śrubę kupuje się oddzielnie). |

Specyfikacje monitora

Specyfikacje panelu płaskiego

| Model | UZ2215H | UZ2315H | UZ2715H |
|-------------------------|---|--|--|
| Typ ekranu | Aktywna matryca - TFT LCD | | |
| Typ panelu | PLS (Plane to Line Switching) | | |
| Widoczny obraz | | | |
| Przekątna | 54,61 cm (21,5 cala) | 58,42 cm (23,0 cala) | 68,58 cm (27,0 cala) |
| Poziomo, aktywny obszar | 476,06 mm (18,74 cala) | 509,18 mm (20,05 cala) | 597,9 mm (23,5 cala) |
| Pionowo, aktywny obszar | 267,79 mm (10,54 cala) | 286,42 mm (11,28 cala) | 336,3 mm (13,24 cala) |
| Obszar | 127484,11 mm ² (197,52 cala ²) | 145839,34 mm ² (226,16 cala ²) | 201073,77 mm ² (311,66 cala ²) |
| Podziałka pikseli | 0,248 mm x 0,248 mm | 0,265 mm x 0,265 mm | 0,3114 mm x 0,3114 mm |
| Kąt widzenia | Typowy 178° (w pionie) Typowy 178° (w poziomie) | | |
| Wyjście luminancji | 250 cd/m ² (typowe) | 300 cd/m ² (typowe) | 300 cd/m ² (typowe) |
| Współczynnik kontrastu | 1000 do 1 (typowe) 8.000.000 do 1 (bardzo wysoki kontrast dynamiczny włączony) | | |
| Powłoka płyty | Typ przeciwoodblaskowy z twardą powłoką 3H | | |
| Podświetlenie | System podświetlania diodami LED | | |
| Czas reakcji | 8 ms (GTG) z funkcją Overdrive | | |
| Głębia kolorów | 16,7 miliona kolorów | | |
| Paleta kolorów | CIE1976 (83%)* | | CIE1976 (88%)** |

* Paleta kolorów [UZ2215H] [UZ2315H] (typowa) została ustalona na podstawie standardowych testów CIE1976 (83%) i CIE1931 (72%).

** Paleta kolorów [UZ2715H] (typowa) została ustalona na podstawie standardowych testów CIE1976 (88%) i CIE1931 (72%).

Specyfikacje rozdzielczości

| | |
|--|---------------------------------|
| Model | UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H |
| Zakres skanowania poziomego | 30 kHz do 83 kHz (automatyczny) |
| Zakres skanowania pionowego | 56 Hz do 76 Hz (automatyczny) |
| Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość | 1920 x 1080 przy 60 Hz |

Obsługiwane tryby video

| | |
|---|--|
| Model | UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H |
| Możliwości wyświetlania video (odtwarzanie HDMI & DP) | 480p, 480i, 576p, 720p, 1080p, 576i, 1080i |

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

UZ2215H/UZ2315H

| Tryb wyświetlania | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Zegar pikseli (MHz) | Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa) |
|-------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------|--|
| VESA, 720 x 400 | 31,5 | 70,1 | 28,3 | -/+ |
| VESA, 640 x 480 | 31,5 | 59,9 | 25,2 | -/- |
| VESA, 640 x 480 | 37,5 | 75,0 | 31,5 | -/- |
| VESA, 800 x 600 | 37,9 | 60,3 | 40,0 | +/+ |
| VESA, 800 x 600 | 46,9 | 75,0 | 49,5 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768 | 48,4 | 60,0 | 65,0 | -/- |
| VESA, 1024 x 768 | 60,0 | 75,0 | 78,8 | +/+ |
| VESA, 1152 x 864 | 67,5 | 75,0 | 108,0 | +/+ |
| VESA, 1280 x 1024 | 64,0 | 60,0 | 108,0 | +/+ |
| VESA, 1280 x 1024 | 80,0 | 75,0 | 135,0 | +/+ |
| VESA, 1600 x 900 | 60,0 | 60,0 | 108,0 | +/+ |
| VESA, 1920 x 1080 | 67,5 | 60,0 | 148,5 | +/+ |

UZ2715H

| Tryb wyświetlania | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Zegar pikseli (MHz) | Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa) |
|-------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------|--|
| VESA, 720 x 400 | 31,5 | 70,1 | 28,3 | -/+ |
| VESA, 640 x 480 | 31,5 | 59,9 | 25,2 | -/- |
| VESA, 640 x 480 | 37,5 | 75,0 | 31,5 | -/- |
| VESA, 800 x 600 | 39,9 | 60,3 | 40,0 | +/+ |
| VESA, 800 x 600 | 46,9 | 75,0 | 49,5 | -/- |
| VESA, 1024 x 768 | 48,4 | 60,0 | 65,0 | -/- |
| VESA, 1024 x 768 | 60,0 | 75,0 | 78,8 | +/+ |
| VESA, 1280 x 1024 | 64,0 | 60,0 | 108,0 | +/+ |
| VESA, 1280 x 1024 | 80,0 | 75,0 | 135,0 | +/+ |
| VESA, 1152 x 864 | 67,5 | 75,0 | 108,0 | +/+ |
| VESA, 1600 x 900 | 55,5 | 60,0 | 97,8 | +/- |
| VESA, 1920 x 1080 | 67,5 | 60,0 | 148,5 | +/+ |


Tryby wyświetlania źródła MHL


| Tryb wyświetlania | Częstotliwość pionowa (Hz) |
|-------------------|----------------------------|
| 640 x 480p | 60 |
| 720 x 480p | 60 |
| 720 x 576p | 50 |
| 1280 x 720p | 60 |
| 1280 x 720p | 50 |
| 1920 x 1080i | 60 |
| 1920 x 1080i | 50 |
| 1920 x 1080p | 30 |
| 1920 x 1080p | 60 |
| 1920 x 1080p | 50 |
| 720 (1440) x 480i | 60 |
| 720 (1440) x 576i | 50 |

Specyfikacje elektryczne

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| Model | | UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H |
| Sygnały wejścia video | | <ul style="list-style-type: none"> Analogowy RGB, 0,7 Volt +/- 5%, biegunowość dodatnia przy impedancji wejścia 75 omów DisplayPort, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów HDMI (MHL), 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów |
| Sygnały wejścia synchronizacji | | Oddzielna synchronizacja pozioma i pionowa, bezbiegunowy poziom TTL, SOG (SYNC sygnału Composite na składowej zielonej) |
| Zasilacz prądu zmiennego/ stałego* | Napięcie/ częstotliwość/ prąd wejściowy | 90~264 VAC/50~60 Hz/1,5 A RMS przy 90 VAC i 0,8 A RMS przy 180 VAC |
| | Napięcie/prąd wyjściowy | Wyjście: 19,5 V/4,62 A |
| Prąd udarowy | | 115 V/230 V: 150 A (maks.) |

*Zgodne zasilacze prądu zmiennego/prądu stałego.

 **OSTRZEŻENIE:** Aby uniknąć uszkodzenia monitora, należy korzystać z zasilacza opracowanego specjalnie dla tego konkretnego monitora Dell.

| Marka | Producent | Model | Polaryzacja |
|-------|-----------|-----------|---|
| Dell | Lite-On | LA90PM111 |  |

Dane techniczne kamery - mikrofonu

| | | |
|------------------------------|-------------------------------------|--|
| Obiektyw | Pole widzenia | 72,4° dla 1920 x 1080 |
| | Tryb ogniskowania | Stała ogniskowa |
| | Obszar ogniskowania | 21 cm~nieskończoności |
| | Odległość ogniskowa (tryb normalny) | 50 cm |
| Czujnik obrazu | Wielkość matrycy aktywnej | 2,0 megapiksele |
| Dane techniczne wideo | Ilość ramek wideo | 1920 x 1080 (Full HD) - do 30 ramek na sekundę |
| | | 640 x 480 (VGA) i mniej - do 30 ramek na sekundę |
| Dane techniczne audio | Typ mikrofonu | Wielokierunkowy cyfrowy mikrofon x 2 |
| Interfejs | USB 2.0 dużej prędkości | |
| ródło zasilania | 3,3 V +/- 5% | |

Specyfikacja głośnika

| Model | UZ2215H | UZ2315H | UZ2715H |
|-----------------------------------|-----------------|---------|-----------|
| Głośnik | 2 x 3,0 W | | 2 x 5,0 W |
| Charakterystyka częstotliwościowa | 250 Hz - 20 kHz | | |
| Temperatura robocza | -25°C ~ 70°C | | |

Charakterystyki fizyczne

| | |
|--|---|
| Model | UZ2215H |
| Typ złącza | 15-pinowe złącze D-Sub (złącze niebieskie); DP (złącze czarne); HDMI (MHL); USB 3.0 (czarna wypustka); wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonu (łączone) |
| Typ kabla sygnałowego | <ul style="list-style-type: none"> • Cyfrowe: Odłączany, HDMI, 19-pinowy • Cyfrowe: Odłączany, MHL, 19-pinowy • Cyfrowe: Odłączany, DP, 20-pinowy • Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową): Odłączany, USB, 9-pinowy |
| Wymiary (z podstawą) | |
| Wysokość | 407,5 mm (16,04 cala) |
| Szerokość | 530,7 mm (20,89 cala) |
| Głębokość | 180,0 mm (7,09 cala) |
| Wymiary (bez podstawy) | |
| Wysokość | 342,4 mm (13,48 cala) |
| Szerokość | 530,7 mm (20,89 cala) |
| Głębokość | 44,6 mm (1,76 cala) |
| Wymiary podstawy | |
| Wysokość | 314,6 mm (12,39 cala) |
| Szerokość | 190,0 mm (7,48 cala) |
| Głębokość | 180,0 mm (7,09 cala) |
| Waga | |
| Waga z opakowaniem | 6,48 kg (14,26 funta) |
| Waga z zamontowaną podstawą i kablami | 4,88 kg (10,74 funta) |
| Waga bez zamontowanej podstawy (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek) | 3,12 kg (6,86 funta) |
| Waga podstawy | 1,01 kg (2,22 funta) |
| Połysk przedniej ramy | Czarna rama — 13,0 jednostek połysku (maks.) Srebrna ramka — 20,0 jednostek połysku (maks.) |

| | |
|--|---|
| Model | UZ2315H |
| Typ złącza | 15-pinowe złącze D-Sub (złącze niebieskie); DP (złącze czarne); HDMI (MHL); USB 3.0 (czarna wypustka); wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonu (łączone) |
| Typ kabla sygnałowego | <ul style="list-style-type: none"> • Cyfrowe: Odłączany, HDMI, 19-pinowy • Cyfrowe: Odłączany, MHL, 19-pinowy • Cyfrowe: Odłączany, DP, 20-pinowy • Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową): Odłączany, USB, 9-pinowy |
| Wymiary (z podstawą) | |
| Wysokość (po rozłożeniu) | 501,9 mm (19,76 cala) |
| Wysokość (obniżony) | 376,9 mm (14,84 cala) |
| Szerokość | 563,8 mm (22,20 cala) |
| Głębokość | 180,0 mm (7,09 cala) |
| Wymiary (bez podstawy) | |
| Wysokość | 361,0 mm (14,21 cala) |
| Szerokość | 563,8 mm (22,20 cala) |
| Głębokość | 44,6 mm (1,76 cala) |
| Wymiary podstawy | |
| Wysokość (po rozłożeniu) | 399,7 mm (15,74 cala) |
| Wysokość (obniżony) | 274,7 mm (10,81 cala) |
| Szerokość | 225,0 mm (8,86 cala) |
| Głębokość | 180,0 mm (7,09 cala) |
| Waga | |
| Waga z opakowaniem | 8,06 kg (17,73 funta) |
| Waga z zamontowaną podstawą i kablami | 6,08 kg (13,38 funta) |
| Waga bez zamontowanej podstawy (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek) | 3,50 kg (7,70 funta) |
| Waga podstawy | 1,83 kg (4,03 funta) |
| Połysk przedniej ramy | Czarna rama — 13,0 jednostek połysku (maks.) Srebrna ramka — 20,0 jednostek połysku (maks.) |

| | |
|--|---|
| Model | UZ2715H |
| Typ złącza | 15-pinowe złącze D-Sub (złącze niebieskie); DP (złącze czarne); HDMI (MHL); USB 3.0 (czarna wypustka); wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonu (łączone) |
| Typ kabla sygnałowego | <ul style="list-style-type: none"> • Cyfrowe: Odłączany, HDMI, 19-pinowy • Cyfrowe: Odłączany, MHL, 19-pinowy • Cyfrowe: Odłączany, DP, 20-pinowy • Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową): Odłączany, USB, 9-pinowy |
| Wymiary (z podstawą) | |
| Wysokość | 467,7 mm (18,41 cala) |
| Szerokość | 658,8 mm (25,94 cala) |
| Głębokość | 196,0 mm (7,72 cala) |
| Wymiary (bez podstawy) | |
| Wysokość | 418,2 mm (16,46 cala) |
| Szerokość | 658,8 mm (25,94 cala) |
| Głębokość | 46,0 mm (1,81 cala) |
| Wymiary podstawy | |
| Wysokość | 338,1 mm (13,31 cala) |
| Szerokość | 220,0 mm (8,66 cala) |
| Głębokość | 196,0 mm (7,72 cala) |
| Waga | |
| Waga z opakowaniem | 9,32 kg (20,54 funta) |
| Waga z zamontowaną podstawą i kablami | 6.83 kg (15,06 funta) |
| Waga bez zamontowanej podstawy (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek) | 4,67 kg (10,30 funta) |
| Waga podstawy | 1,43 kg (3,15 funta) |
| Połysk przedniej ramy | Czarna rama — 13,0 jednostek połysku (maks.) Srebrna ramka — 20,0 jednostek połysku (maks.) |

Charakterystyki środowiskowe

| Model | UZ2215H | UZ2315H | UZ2715H |
|----------------------------|---|---|---|
| Temperatura | | | |
| Działanie | 0°C do 40°C (32°F do 104°F) | | |
| Bez działania | <ul style="list-style-type: none"> Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) | | |
| Wilgotność | | | |
| Działanie | 10% do 80% (bez kondensacji) | | |
| Bez działania | <ul style="list-style-type: none"> Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji) | | |
| Wysokość n.p.m. | | | |
| Działanie | 5.000 m (16.404 stóp) (maksymalnie) | | |
| Bez działania | 12.192 m (40.000 stóp) (maksymalnie) | | |
| Rozpraszanie ciepła | <ul style="list-style-type: none"> 204,78 BTU/godzinę (maksymalnie) 85,33 BTU/godzinę (maksymalnie) | <ul style="list-style-type: none"> 204,78 BTU/godzinę (maksymalnie) 85,33 BTU/godzinę (maksymalnie) | <ul style="list-style-type: none"> 238,85 BTU/godzinę (maksymalnie) 61,42 BTU/godzinę (maksymalnie) |

Tryby zarządzania energią

W okresach bezczynności użytkownika monitor automatycznie może obniżyć zużycie energii elektrycznej. W trybie WPL można uzyskać wyłącznie poprzez wyłączenie zasilania. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz sekcję "Oszczędzanie energii".

Zerowe zużycie energii w trybie WPL można uzyskać wyłącznie poprzez wyłączenie zasilania. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz sekcję "Oszczędzanie energii".

W trybie WPL monitor jest wyposażony w kartę graficzną lub oprogramowanie spełniające wymagania norm VESA DPM™. Określa się to jako Tryb oszczędzania energii*. Jeśli komputer wykryje wejście z klawiatury, myszy lub innych urządzeń wejścia, monitor automatycznie wznowi działanie. Następująca tabela pokazuje zużycie energii i sygnalizację tej funkcji automatycznego oszczędzania energii.

UZZ215H

| Tryby VESA | Synchronizacja pozioma | Synchronizacja pionowa | Video | Wskaźnik zasilania | Zużycie energii |
|----------------------------|------------------------|------------------------|---------|--------------------|---------------------------------------|
| Normalne działanie | Aktywny | Aktywny | Aktywny | Biały | 60 W (maksymalnie)** 23 W (typowe) |
| Tryb wyłączenia aktywności | Nieaktywny | Nieaktywny | Pusty | Biały (pulsujący) | Mniej niż 1,2 W |
| Wyłączenie | - | - | - | Wyłącz | Mniej niż 0,5 W |

UZZ315H

| Tryby VESA | Synchronizacja pozioma | Synchronizacja pionowa | Video | Wskaźnik zasilania | Zużycie energii |
|----------------------------|------------------------|------------------------|---------|--------------------|---------------------------------------|
| Normalne działanie | Aktywny | Aktywny | Aktywny | Biały | 60 W (maksymalnie)** 25 W (typowe) |
| Tryb wyłączenia aktywności | Nieaktywny | Nieaktywny | Pusty | Biały (pulsujący) | Mniej niż 1,2 W |
| Wyłączenie | - | - | - | Wyłącz | Mniej niż 0,5 W |

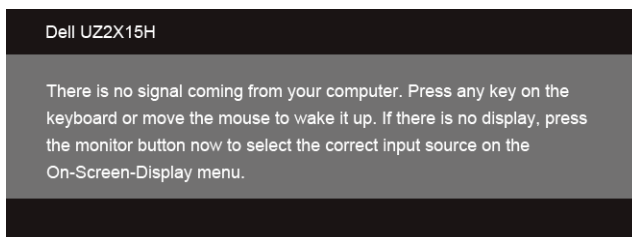
UZZ715H

| Tryby VESA | Synchronizacja pozioma | Synchronizacja pionowa | Video | Wskaźnik zasilania | Zużycie energii |
|----------------------------|------------------------|------------------------|---------|--------------------|---------------------------------------|
| Normalne działanie | Aktywny | Aktywny | Aktywny | Biały | 70 W (maksymalnie)** 18 W (typowe) |
| Tryb wyłączenia aktywności | Nieaktywny | Nieaktywny | Pusty | Biały (pulsujący) | Mniej niż 1,2 W |
| Wyłączenie | - | - | - | Wyłącz | Mniej niż 0,5 W |

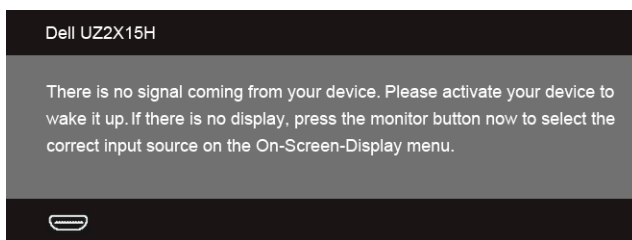
* Zerowe zużycie energii w trybie WYŁ. można uzyskać wyłącznie poprzez odłączenie kabla sieciowego od monitora.

** Maksymalne zużycie energii z maks. luminancją i kontrastem.

Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Po naciśnięciu dowolnego przycisku w trybie Active-off wyświetlony zostanie jeden z następujących komunikatów:



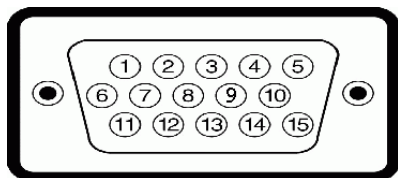
lub



Uruchom komputer i monitor, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego OSD.

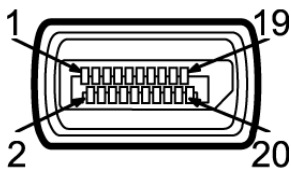
Przydział pinów

Złącze VGA



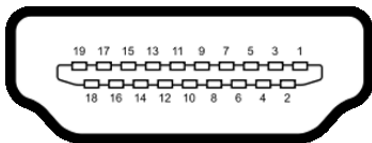
| Numer pinu | 15-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | Video - Czerwony |
| 2 | Video - Zielony |
| 3 | Video - Niebieski |
| 4 | GND |
| 5 | Autotest |
| 6 | GND-R |
| 7 | GND-G |
| 8 | GND-B |
| 9 | Komputer 5 V/3,3 V |
| 10 | GND-synchronizacja |
| 11 | GND |
| 12 | Dane DDC |
| 13 | Synchronizacja pozioma |
| 14 | Synchronizacja pionowa |
| 15 | Zegar DDC |

Złącze DisplayPort



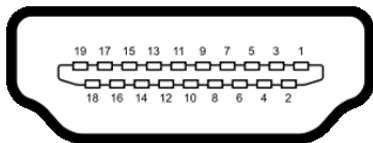
| Numer pinu | 20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | ML0(p) |
| 2 | GND |
| 3 | ML0(n) |
| 4 | ML1(p) |
| 5 | GND |
| 6 | ML1(n) |
| 7 | ML2(p) |
| 8 | GND |
| 9 | ML2(n) |
| 10 | ML3(p) |
| 11 | GND |
| 12 | ML3(n) |
| 13 | GND |
| 14 | GND |
| 15 | AUX(p) |
| 16 | GND |
| 17 | AUX(n) |
| 18 | GND |
| 19 | Re-PWR |
| 20 | +3,3 V DP_PWR |

Złącze HDMI



| Numer pinu | 19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | TMDS DANE 2+ |
| 2 | TMDS DANE 2 SHIELD |
| 3 | TMDS DANE 2- |
| 4 | TMDS DANE 1+ |
| 5 | TMDS DANE 1 SHIELD |
| 6 | TMDS DANE 1- |
| 7 | TMDS DANE 0+ |
| 8 | TMDS DANE 0 SHIELD |
| 9 | TMDS DANE 0- |
| 10 | TMDS Zegar+ |
| 11 | TMDS CLOCK SHIELD |
| 12 | TMDS Zegar- |
| 13 | CEC |
| 14 | Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu) |
| 15 | Zegar DDC (SCL) |
| 16 | DANE DDC (SDA) |
| 17 | DDC/CEC uziemienie |
| 18 | +5 V POWER |
| 19 | Wykrywanie bez wyłączenia |

Złącze MHL




| Numer pinu | 19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | TMDS DANE 2+ |
| 2 | TMDS DANE 2 SHIELD |
| 3 | TMDS DANE 2- |
| 4 | TMDS DANE 1+ |
| 5 | GND |
| 6 | TMDS DANE 1- |
| 7 | MHL+ |
| 8 | TMDS DANE 0 SHIELD |
| 9 | MHL- |
| 10 | TMDS Zegar+ |
| 11 | GND |
| 12 | TMDS Zegar- |
| 13 | CEC |
| 14 | Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu) |
| 15 | Zegar DDC (SCL) |
| 16 | DANE DDC (SDA) |
| 17 | GND |
| 18 | VBUS (+5 V, maksymalnie 900 mA) |
| 19 | CBUS |

Możliwości Plug and Play

Ten monitor można instalować w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Działanie monitora](#).

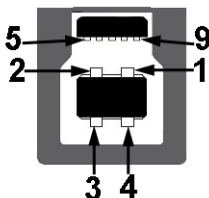
Interfejs USB (Universal Serial Bus [Uniwersalna magistrala szeregową])

W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA:** Ten monitor jest zgodny z USB 3.0 Super-Speed.

| Szybkość transferu | Szybkość przesyłania danych | Zużycie energii* |
|--------------------|-----------------------------|---------------------------|
| Super-Speed | 5 Gbps | 4,5 W (Maks., każdy port) |
| Wysoka szybkość | 480 Mbps | 4,5 W (Maks., każdy port) |
| Pełna szybkość | 12 Mbps | 4,5 W (Maks., każdy port) |

Złącze przesyłania danych USB



| Numer pinu | 9-pinowa część złącza |
|------------|-----------------------|
| 1 | VCC |
| 2 | D- |
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | SSTX- |
| 6 | SSTX+ |
| 7 | GND |
| 8 | SSRX- |
| 9 | SSRX+ |

Złącze pobierania danych USB



| Numer pinu | 9-pinowa część złącza |
|------------|-----------------------|
| 1 | VCC |
| 2 | D- |
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | SSTX- |
| 6 | SSTX+ |
| 7 | GND |
| 8 | SSRX- |
| 9 | SSRX+ |

Porty USB

- 1 przesyłania danych - wstecz
- 2 pobierania danych - wstecz



UWAGA: Działanie USB 3.0 wymaga komputera zgodnego z USB 3.0.



UWAGA: Interfejs USB monitora działa wyłącznie wtedy, gdy monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.

Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: <http://www.dell.com/support/monitors>.

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora



OSTRZEŻENIE: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do **Instrukcje bezpieczeństwa**.



PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazdka elektrycznego.



Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

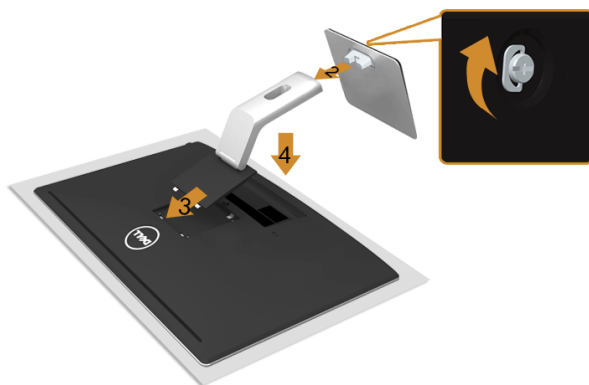
- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

2

Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora



-  **UWAGA:** Podstawa jest odłączona od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.
-  **UWAGA:** Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.



W celu podłączenia podstawy monitora:

1. Zdejmij pokrywę i umieść na niej monitor.
2. Zamocuj ramię podstawy do podstawy. Dociśnij umieszczoną u dołu podstawy śrubę.
3. Dopasuj rowek z tyłu monitora do dwóch zaczepów w górnej części podstawy.
4. Naciśnij podstawę aż znajdzie się na miejscu.

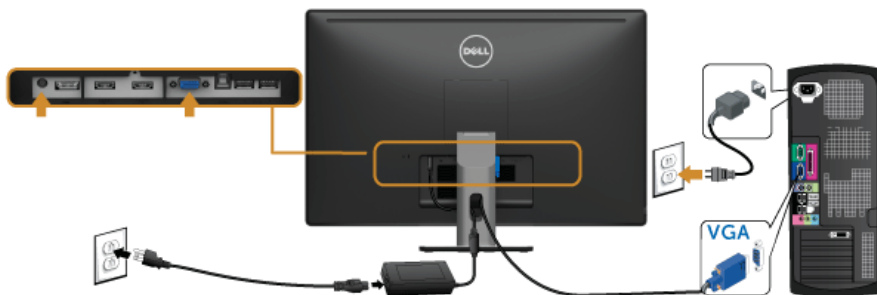
Podłączanie monitora

-  **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
-  **UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
Podłącz kabel VGA/HDMI/MHL/DP, łącząc monitor z komputerem.

Podłączenie niebieskiego kabla VGA



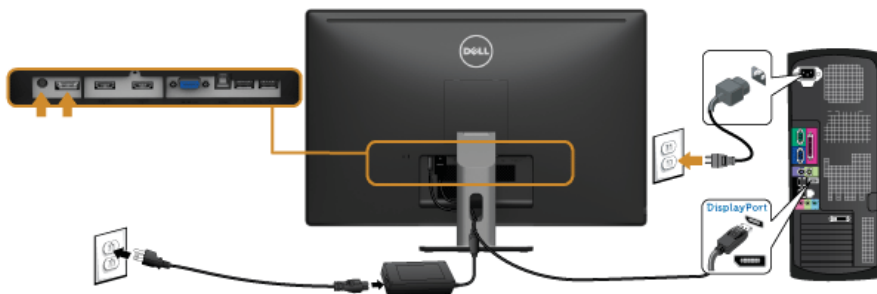
Podłączanie przewodu HDMI



Podłączanie przewodu MHL



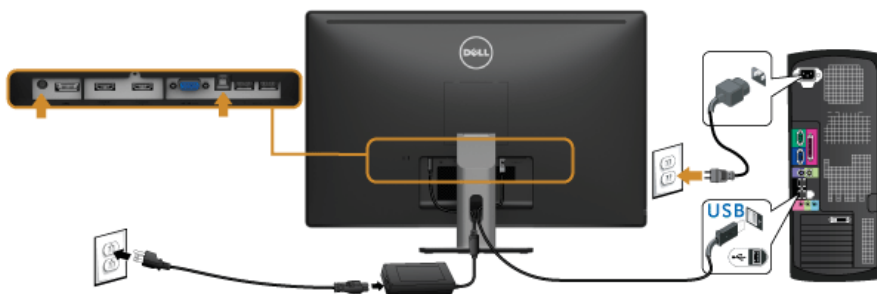
Podłączenie czarnego kabla DisplayPort







Podłączenie kabla USB 3.0

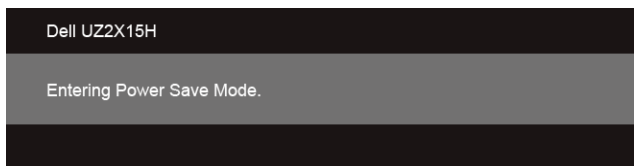
Po zakończeniu podłączania kabla VGA/DP/HDMI, wykonaj procedurę poniżej w celu podłączenia kabla USB 3.0 do komputera i dokończenia ustawień monitora:

1. Podłącz kabel przesyłania danych USB 3.0 (dostarczony) do portu przesyłania danych monitora, a następnie do odpowiedniego portu USB 3.0 komputera. (Więcej informacji, patrz [Widok z dołu.](#))
2. Podłącz urządzenia peryferyjne USB 3.0 do portów pobierania danych USB 3.0 monitora.
3. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do najbliższego gniazda zasilania.
4. Włącz monitor i komputer.
Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Problemy dotyczące USB \(Universal Serial Bus \[Uniwersalna magistrala szeregową\]\)](#).
5. Użyj uchwyty kabli na podstawie monitora do uporządkowania przebiegu kabli.



Korzystanie ze standardu Mobile-High Definition Link (MHL)

-  **UWAGA:** Ten monitor ma certyfikat MHL.
-  **UWAGA:** Do korzystania z funkcji MHL wymagany jest kabel z certyfikatem MHL i urządzenia źródłowe obsługujące sygnał MHL.
-  **UWAGA:** W przypadku niektórych urządzeń źródłowych MHL wygenerowanie obrazu może zająć przynajmniej kilka sekund, w zależności od urządzenia.
-  **UWAGA:** Gdy podłączone urządzenie źródłowe MHL przechodzi w tryb Standby (Gotowości), monitor wyświetla czarny ekran lub poniższy komunikat, w zależności od sygnału urządzenia źródłowego MHL.



Aby włączyć połączenie MHL, wykonaj poniższe czynności:

1. Podłącz przewód zasilania monitora do gniazdka sieciowego.
2. Połącz port (mikro) USB urządzenia źródłowego MHL do portu HDMI (MHL) 1 lub HDMI (MHL) 2 monitora za pomocą kabla z certyfikatem MHL (patrz [Widok z dołu](#), aby uzyskać szczegółowe informacje).
3. Włącz monitor i urządzenie źródłowe MHL.





4. Za pomocą menu ekranowego (patrz [Używanie menu ekranowego \(OSD\)](#)), aby uzyskać szczegółowe informacje) wybierz HDMI (MHL) 1 lub HDMI (MHL) 2 na monitorze jako źródło sygnału.
5. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Problemy typowe dla standardu Mobile High-Definition Link \(MHL\)](#).

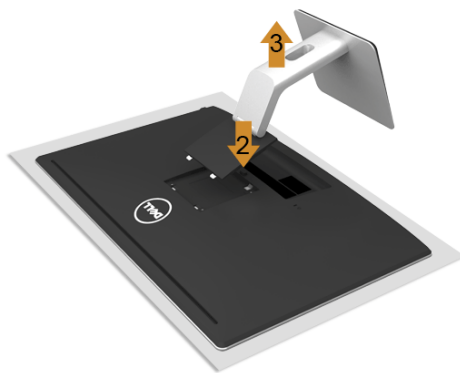
Organizacja przebiegu kabli



Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli, (Patrz [Podłączenie monitora](#) w celu uzyskania informacji o podłączaniu kabli), użyj uchwytu kabli do uporządkowania wszystkich kabli, zgodnie z ilustracją powyżej.

Odłączanie podstawy monitora

-  **UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, upewnij się, że monitor został położony na czystej powierzchni.
-  **UWAGA:** Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.



W celu zdjęcia podstawy:

1. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
2. Naciśnij i prztrzymaj przycisk zwalniania podstawy.
3. Podnieś podstawę i odsuń ją od monitora.

Mocowanie na ścianie (opcjonalnie)



(wielkość śrub: M4 x 10 mm).

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnym i równym stole.
2. Odłącz podstawkę.
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Philips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamocuj monitor na ścianie postępując zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu mocowania na ścianie.



UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 3,1 kg (UZ2215H) / 3,7 kg (UZ2315H) / 4,7 kg (UZ2715H).

3

Działanie monitora

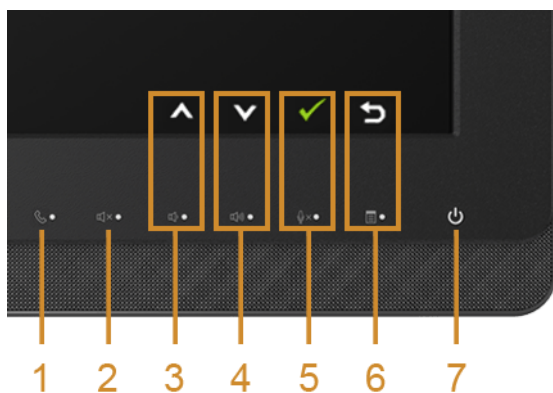
Włączanie monitora

Naciśnij przycisk , aby włączyć monitor.














Używanie elementów sterowania na panelu przednim


Użyj przycisków sterowania na panelu przednim monitora w celu podłączenia oprogramowania Microsoft® Lync® lub do regulacji właściwości wyświetlanego obrazu. Podczas używania tych przycisków do regulacji elementów sterowania menu ekranowe (OSD, On-Screen Display) lub wskaźnik LED wyświetla wartości numeryczne lub działanie zmienianych parametrów.




W poniższej tabeli opisano przyciski na panelu przednim i przyciski menu ekranowego:

| Przycisk na panelu przednim / Przycisk menu ekranowego | Opis |
|--|--|
| 1  Słuchawka | Za pomocą przycisku Słuchawki można odebrać powiadomienie o zaproszeniu. |
| 2  WYCISZENIE | Użyj przycisku Wyciszenie , aby wyciszyć dźwięk. |
| 3  Zmniejszanie głośności  Górze | <ul style="list-style-type: none">• Za pomocą przycisku Zmniejszania głośności można zmniejszać głośność na pasku menu ekranowego.• Użyj przycisku W górę, aby wyregulować (zwiększyć zakres) elementy menu ekranowego. |
| 4  Zwiększanie głośności  Dół | <ul style="list-style-type: none">• Za pomocą przycisku Zwiększanie głośności można zwiększać głośność na pasku menu ekranowego.• Użyj przycisku W dół, aby wyregulować (zmniejszyć zakres) elementy menu ekranowego. |
| 5  Wyciszenie mikrofonu  OK | <ul style="list-style-type: none">• Za pomocą przycisku Wyciszenia mikrofonu można wyciszyć dźwięk mikrofonu.• Zatwierdź wybór przyciskiem OK. |
| 6  MENU  Wstecz | <ul style="list-style-type: none">• Za pomocą przycisku MENU można włączyć menu ekranowe.• Aby cofnąć się do poprzedniego menu, użyj przycisku Wstecz. <p>Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu.</p> |
| 7  Zasilanie (ze wskaźnikiem zasilania) | <p>Użyj przycisk Power (Zasilanie), aby włączyć lub wyłączyć monitor.</p> <p>Biała dioda LED wskazuje włączenie monitora i jego pełną funkcjonalność. Pulsujący biały kolor wskaźnika oznacza tryb oszczędzania energii.</p> |

Przyciski na panelu umożliwiają dostęp do aplikacji Microsoft® Lync®

-  Aby włączyć funkcje aplikacji Microsoft® Lync® za pomocą monitora, upewnij się, czy komputer jest połączony z monitorem przy użyciu kabla przesyłania danych USB. Jeśli nie, wyświetlony zostanie następujący komunikat:



-  **UWAGA:** Przyciski na panelu przednim, poza przyciskiem **Zwiększania głośności** oraz **Zmniejszania głośności**, działają tylko przy włączonej na komputerze aplikacji Microsoft® Lync®.

1. Słuchawka

Przycisk **Słuchawki** będzie migał w przypadku połączenia przychodzącego w aplikacji Lync. Naciśnij przycisk **Słuchawki**, aby odebrać przychodzące połączenie głosowe lub wideo.

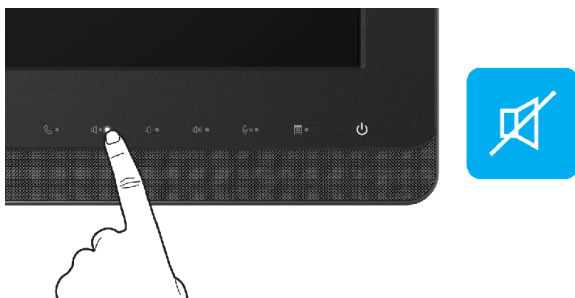


Aby zakończyć aktywne połączenie głosowe lub wideo, naciśnij przycisk **Słuchawki**.



2. Wyciszenie

Aby wyciszyć dźwięk, naciśnij przycisk **Wyciszenia**. Przycisk Wyciszenia zaświeci się po wyciszeniu dźwięku.



3. Zmniejszanie/Zwiększanie głośności

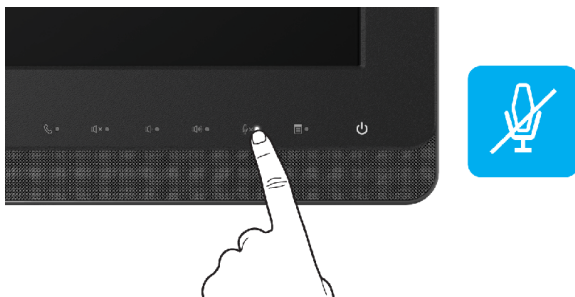
Głośność można regulować za pomocą przycisków **Zmniejszania głośności** lub **Zwiększania głośności**.

Na włączonym menu ekranowym wyświetlone są wartości liczbowe poziomu głośności.



4. Wyciszenie mikrofonu

Aby wyciszyć dźwięk mikrofonu, naciśnij przycisk **Wyciszenie mikrofonu**. Po wyciszeniu mikrofonu zaświeci się przycisk wyciszenia dźwięku mikrofonu.



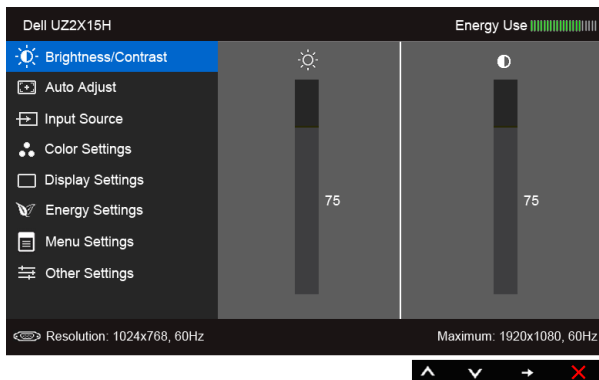
Używanie menu ekranowego (OSD)

Dostęp do systemu menu

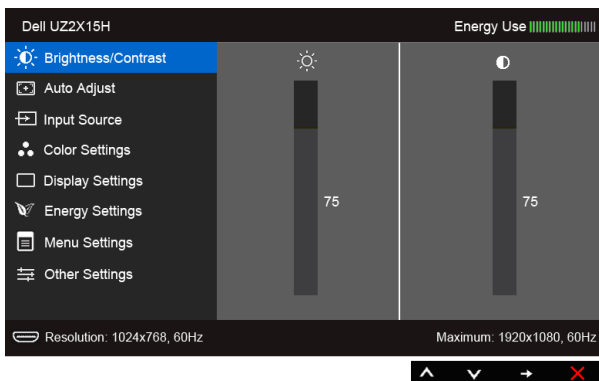
UWAGA: Jeżeli zmienisz ustawienia, a następnie przejdziesz do kolejnego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego OSD, monitor automatycznie zapisze wszystkie zmiany. Zmiany te są także zapisywane, jeżeli zmienisz ustawienia i odczekasz aż menu ekranowe OSD zniknie.

1. Naciśnij przycisk , aby uruchomić menu OSD i wyświetlić menu główne.

Menu główne dla wejścia analogowego (VGA)

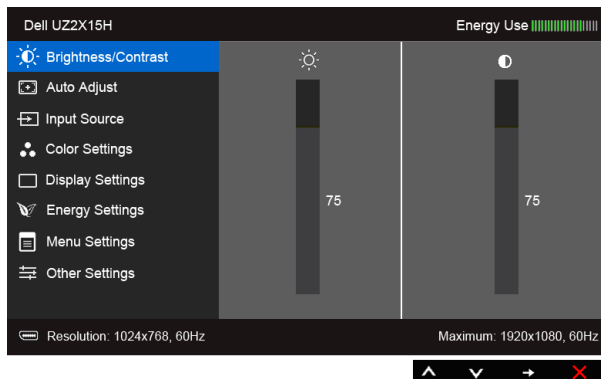











Menu główne dla wejścia cyfrowego (HDMI (MHL) 1/ HDMI (MHL) 2)



lub

Menu główne dla wejścia cyfrowego (DP)

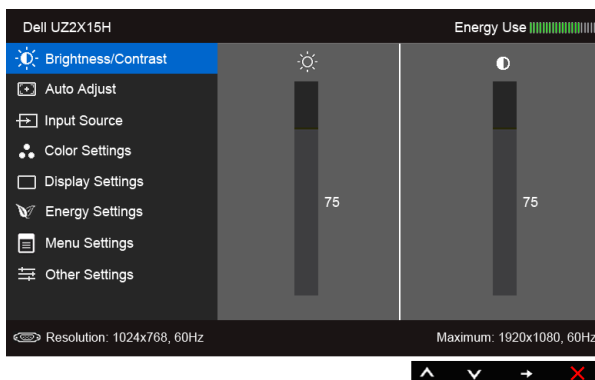


2. Za pomocą przycisków  i  można przechodzić między opcjami ustawień. Przy przechodzeniu z jednego symbolu do drugiego nazwa opcji jest podświetlana. Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać pełną listę opcji dostępnych dla tego monitora.
3. Za pomocą przycisku  aktywuj podświetloną opcję.
4. Za pomocą przycisków  i  wybierz żądany parametr.
5. Za pomocą przycisku  przejdź do suwaka, a następnie za pomocą przycisków  i , zgodnie ze wskaźnikami dla menu, wykonaj zmiany.
6. Wybierz opcję , aby wrócić do menu głównego.

| Symbol | Menu i menu pomocnicze | Opis |
|--------|------------------------|------|
|--------|------------------------|------|





Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) Użyj to menu, aby uaktywnić ustawianie poziomu **Brightness/Contrast** (Jasność/kontrast).



Brightness (Jasność)



Brightness (Jasność) powoduje ustawienie podświetlenia dla oświetlenia tylnego.

Za pomocą przycisku  zwiększ poziom jasności, a za pomocą przycisku  zmniejsz poziom jasności (min. 0 / maks. 100).

UWAGA: Jeśli włączona jest opcja **Dynamic Contrast** (Kontrast dynamiczny), funkcja ręcznej regulacji **Brightness** (Jasności) jest niedostępna.

Contrast (Kontrast)

Ustaw najpierw poziom **Brightness** (Jasności), a następnie ustaw **Contrast** (kontrast), ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.

Za pomocą przycisku  zwiększ kontrast, a za pomocą przycisku  zmniejsz kontrast (min. 0 / maks. 100).

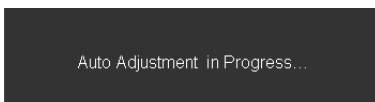
Funkcja **Contrast** (Kontrast) powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.



Auto Adjust (Autom. ustawianie)

Pomimo, że przy uruchomieniu komputera monitor jest rozpoznawany, funkcja **Auto Adjustment** (Autom. ustawianie) powoduje optymalizację ustawień wyświetlenia, które wykorzystywane są z określoną konfiguracją.

Auto Adjustment (Autom. ustawianie) powoduje, że monitor automatycznie dopasowuje się do doprowadzanego sygnału wideo. Po zastosowaniu funkcji **Auto Adjustment** (Autom. ustawianie) możesz dostroić monitor przy użyciu elementów sterowania **Pixel Clock** (Prosty) oraz **Phase** (Doskonały) w menu **Display Settings** (Ustawienia wyświetlenia).



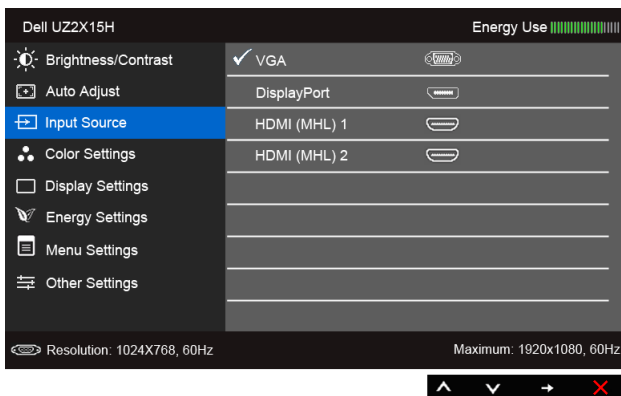
UWAGA: W większości przypadków funkcja **Auto Adjust** (Autom. ustawianie) generuje najlepszy obraz przy ustawionej konfiguracji.

UWAGA: Opcja **Auto Adjust** (Autom. ustawianie) jest tylko dostępna, gdy używane jest złącze analogowe (VGA).




Input Source (ródło wejścia)

Użyj menu **Input Source** (ródło wejścia), aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.



VGA

Wybierz **VGA** input (Wejście VGA), gdy używane jest złącze analogowe (VGA). Użyj przycisk , aby wybrać źródło wejściowe VGA.




DisplayPort

Wybierz wejście **DisplayPort**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Użyj przycisk , aby wybrać źródło wejścia DisplayPort.



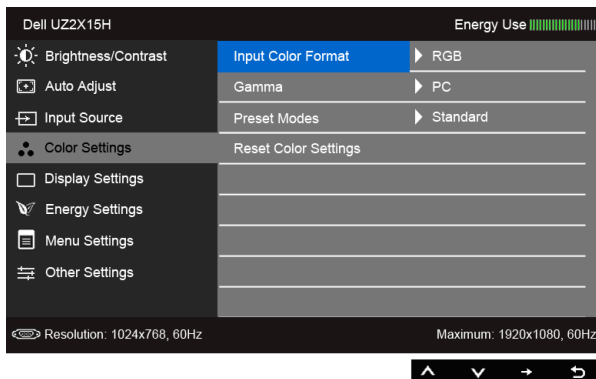
HDMI (MHL) 1 HDMI (MHL) 2

Wybierz wejście **HDMI (MHL) 1** lub **HDMI (MHL) 2**, gdy używane jest złącze HDMI. Użyj przycisk , aby wybrać źródło wejścia HDMI (MHL) 1 lub HDMI (MHL) 2.



Color Settings (Ustawianie kolorów)

Użyj opcję **Color Settings** (Ustawianie kolorów), aby ustawić tryb ustawiania kolorów.



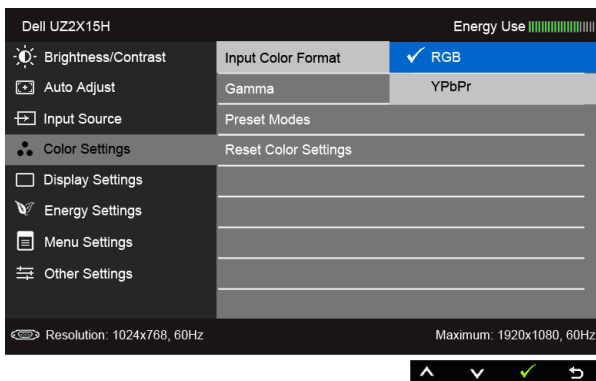
Input Color Format (Format koloru wejściowego)

Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:

RGB: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera (lub odtwarzacza DVD) za pomocą kabla HDMI (lub kabla DisplayPort) albo do urządzeń MHL za pomocą kabla MHL.

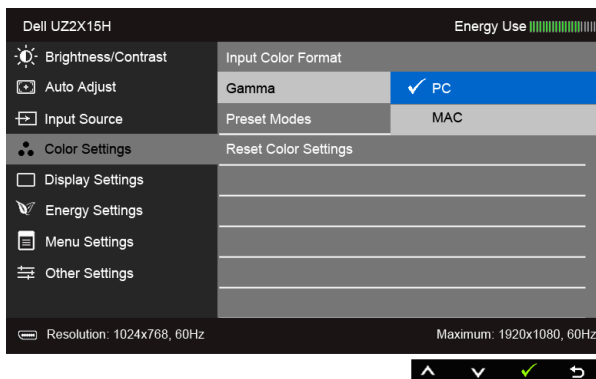
YPbPr: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do odtwarzacza DVD w standardzie YPbPr kablem HDMI (lub kablem DisplayPort), do urządzeń MHL w standardzie YPbPr kablem MHL.

Lub jeśli w odtwarzaczu DVD (lub urządzeniach MHL) wybrano ustawienie wyjścia koloru inne niż RGB.



Gamma



Umożliwia ustawienie **Gamma** w komputerze **PC** lub **MAC**.

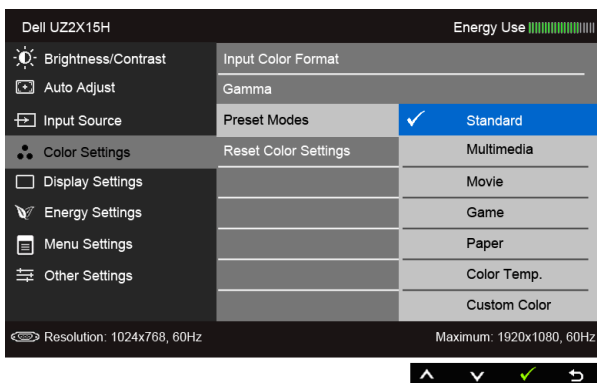


Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)



Po wybraniu pozycji **Preset Modes** (Tryby ustawień wstępnych) można wybrać z listy opcję **Standard** (Standardowy), **Multimedia** (Multimedialny), **Movie** (Film), **Game** (Gry), **Paper** (Papier), **Color Temp.** (Temp. barwowa), lub **Custom Color** (Kolor dostosowany).

- **Standard** (Standardowy): Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **Multimedia** (Multimedialny): Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla aplikacji multimedialnych.
- **Movie** (Film): Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla filmów.
- **Game** (Gry): Powoduje wczytanie ustawień kolorów idealnie dopasowanych dla większości gier.
- **Paper** (Papier): Ładowanie ustawień jasności i ostrości, idealne do przeglądania tekstu. Wymieszanie tła z tekstem w celu symulacji papieru bez wpływu na kolory obrazów. Ma zastosowanie wyłącznie do formatu wejścia RGB.
- **Color Temp.** (Temp. barwowa): Umożliwia użytkownikom wybór temperatury barwowej: 5000K, 5700K, 6500K, 7500K, 9300K i 10000K.
- **Custom Color** (Kolor dostosowany): Umożliwia ręczne

ustawienie kolorów. Za pomocą przycisków  i  ustaw wartości trzech kolorów (R, G, B) oraz utwórz własny tryb wstępnych ustawień kolorów.



Hue (Barwa)



Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów. Użyj barwę  lub  ją ustaw w zakresie od '0' do '100'.


Za pomocą przycisku  zwiększ odcień zieleni obrazu wideo.

Za pomocą przycisku  zwiększ odcień purpury obrazu wideo.

UWAGA: Hue (Barwa) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **Movie** (Film) lub **Game** (Gry).

Saturation (Nasycenie)

Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo. Użyj nasycenia  lub  ją ustaw w zakresie od '0' do '100'.

Za pomocą przycisku  zwiększ wygląd monochromatyczny obrazu wideo.

Za pomocą przycisku  zwiększ widok kolorów obrazu wideo.

UWAGA: Saturation (Nasycenie) można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **Movie** (Film) lub **Game** (Gry).

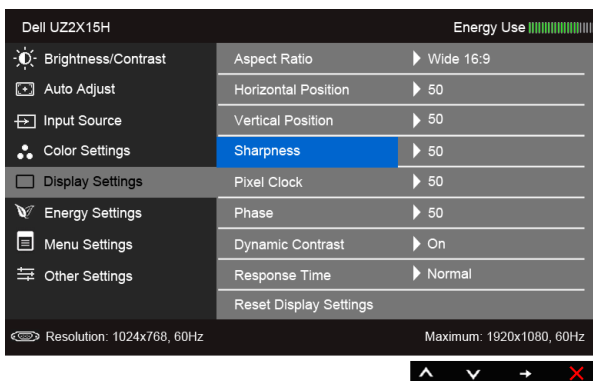
Reset Color Settings (Zerowanie ustawień kolorów)

Umożliwia wyzerowanie ustawień kolorów monitora i przywrócenie ustawień fabrycznych.












Display Settings (Ustawienia wyświetlenia)

Użyj **Display Settings** (Ustawienia wyświetlenia), aby ustawić obraz.



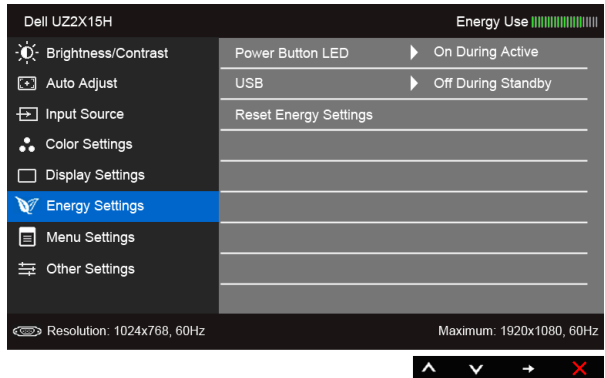
Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

Ustaw współczynnik obrazu na **Wide (Panoramiczny) 16:9, 4:3** lub **5:4**.

| | |
|---|--|
| Horizontal Position (Położenie w poziomie) | Użyj przycisk  lub  , aby ustawić obraz po lewej lub prawej stronie ekranu. Minimalna wartość to '0' (-). Maksymalna wartość to '100' (+). |
| Vertical Position (Położenie w pionie) | Użyj przycisku  lub  , aby ustawić obraz na górze lub na dole ekranu. Minimalna wartość to '0' (-). Maksymalna wartość to '100' (+). UWAGA: Ustawienie Horizontal Position (Położenie w poziomie) oraz Vertical Position (Położenie w pionie) jest dostępne tylko dla wejścia „VGA”. |
| Sharpness (Ostrość) | Funkcja ta powoduje, że obraz jest ostrzejszy lub miększy. Użyj przycisk  lub  , aby ustawić ostrość w zakresie od '0' do '100'. |
| Pixel Clock (Zegar pikseli) | Ustawienie Phase (Faza) oraz Pixel Clock (Zegar pikseli) umożliwia dopasowanie monitora do swoich preferencji. Użyj przycisk  lub  , aby ustawić najlepszą jakość obrazu. |
| Phase (Faza) | Jeżeli ustawienie Phase (Faza) nie daje zadawalających wyników, użyj ustawienie Pixel Clock (Zegar pikseli) (proste), a następnie ponownie Phase (Faza) (doskonałe). UWAGA: Ustawienie Pixel Clock (Zegar pikseli) oraz Phase (Faza) dostępne jest tylko dla wejścia „VGA”. |
| Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny) | Umożliwia zwiększenie poziomu kontrastu celem zapewnienia ostrzejszej i bardziej szczegółowej jakości obrazu. Użyj przycisk  , aby ustawić Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny) na On (Wł.) lub Off (Wył.). UWAGA: Funkcja Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny) zapewnia większy kontrast w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu Game (Gry) lub Movie (Film). |
| Response Time (Czas reakcji) | Umożliwia wybór ustawienia Normal (Normalny) lub Overdrive (Overdrive) dla opcji Response Time (Czas reakcji). |
| Reset Display Settings (Zerowanie ustawień wyświetlania) | Wybierz tę opcję, aby przywrócić domyślne ustawienia wyświetlania. |



Energy Settings (Ustawienia oszczędzania energii)



Power Button LED (Wskaźnik LED przycisku zasilania)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie wskaźnika LED zasilania w celu zmniejszenia zużycia energii.

USB

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.

UWAGA: Włączanie/wyłączanie USB w trybie gotowości jest dostępne wyłącznie, gdy przewód jest odłączony od gniazda USB. Po podłączeniu przewodu do gniazda USB ta opcja będzie wyszarzona.

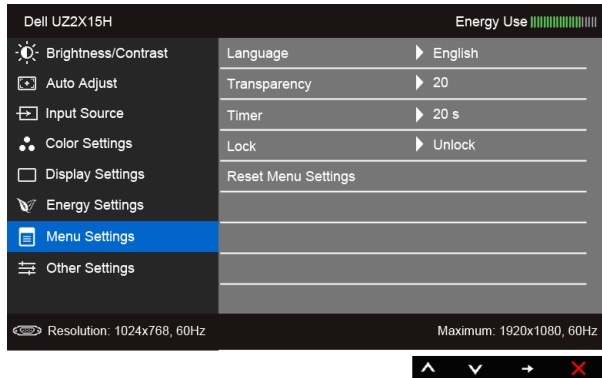
Reset Energy Settings (Resetowanie ustawień energii)

Wybranie tej opcji pozwala przywrócić domyślne **Energy Settings** (Ustawienia oszczędzania energii).





Menu Settings (Ustawienia menu)

Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.





Language (Język) Opcja **Language** (Język) umożliwia ustawienie wyświetlania menu OSD w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).

Transparency (Przezroczystość) Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, naciskając przycisk  lub  przycisk (min. 0 / maks. 100).

Timer (Wyłącznik czasowy)

OSD Hold Time (Czas wyświetlania menu OSD): Ustaw czas, przez jaki menu OSD ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy przycisk był naciśnięty.

Użyj przycisk  lub , aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych - od 5 do 60 sekund.

Lock (Blokada)

Umożliwia kontrolę dostępu użytkownika do ustawień. Gdy wybrana jest opcja **Lock** (Blokada), żaden z użytkowników nie ma uprawnień do ustawiania. Wszystkie przyciski są zablokowane.

UWAGA:

Funkcja **Lock** (Blokada) — blokada programowa (za pośrednictwem menu OSD) lub blokada sprzętowa (naciśnij i przytrzymaj przez 10 sekund przycisk znajdujący się obok przycisku zasilania).

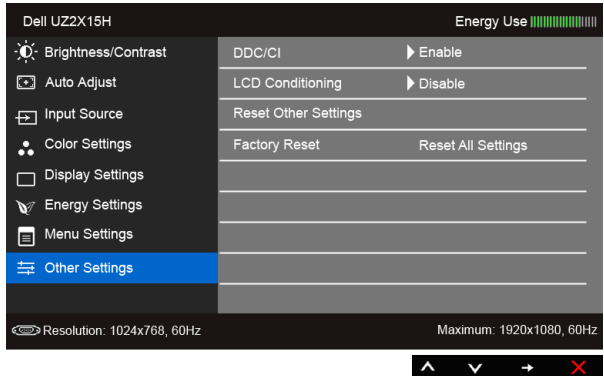
Funkcja **Unlock** (Odblokowanie) — tylko blokada sprzętowa (naciśnij i przytrzymaj przez 10 sekund przycisk znajdujący się obok przycisku zasilania).

Reset Menu Settings (Resetowanie ustawień menu)

Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień menu OSD do wartości fabrycznych.



Other Settings (Pozostałe ustawienia)

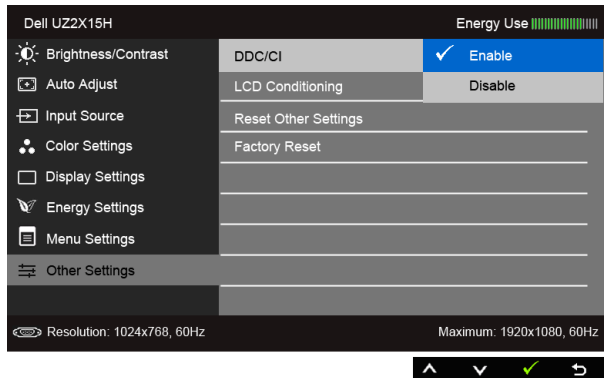


DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera.

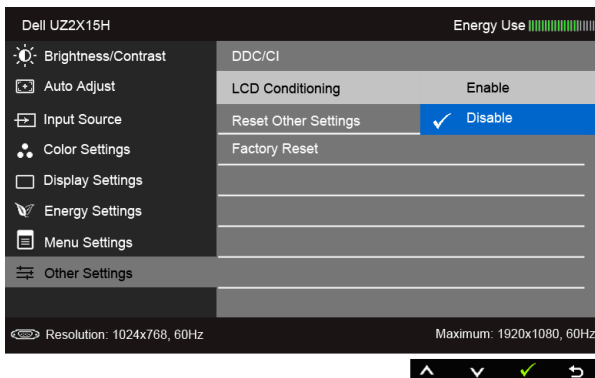
Możesz wyłączyć tą funkcję poprzez wybranie opcji **Disable** (Wyłącz).

Włącz tą funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.



LCD Conditioning (Dostosowywanie monitora LCD)

Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tą funkcję poprzez wybranie opcji **Enable** (Włącz).



Reset Other Settings (Resetowanie pozostałych ustawień)

Zresetowanie wszystkich ustawień menu **Other Settings** (Pozostałe ustawienia) do wartości fabrycznych.

Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)

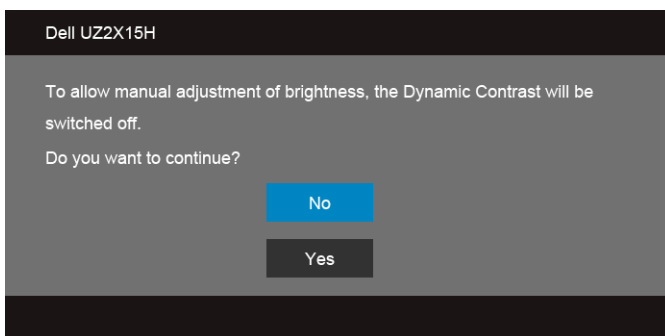
Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień do wartości fabrycznych.



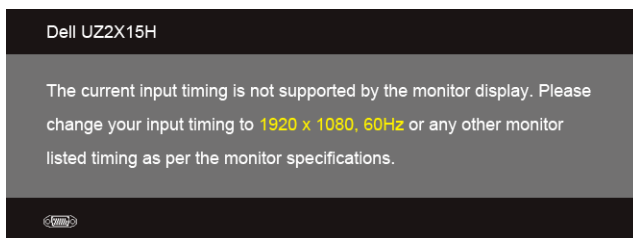
UWAGA: Ten monitor ma wbudowaną funkcję automatycznego kalibrowania jasności w celu kompensacji starzenia się diod LED.

Komunikaty ostrzegawcze OSD

Po włączeniu funkcji **Dynamic Contrast** (Kontrast dynamiczny) (w zaprogramowanym trybie: **Game** (Gry) lub **Movie** (Film)) funkcja ręcznej regulacji jasności jest niedostępna.

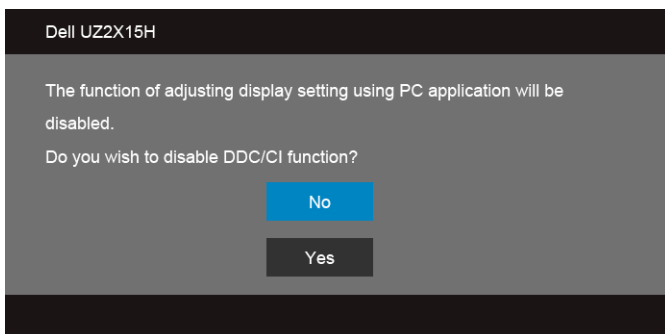


Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:

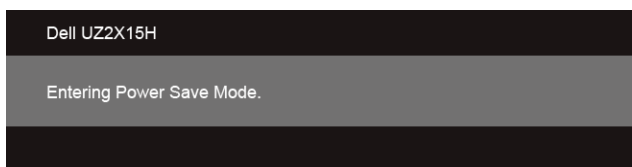


Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to 1920 x 1080.

Przed wyłączeniem funkcji DDC/CI pojawi się następujący komunikat.



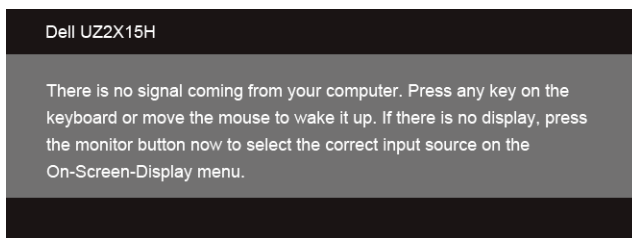
Gdy monitor przechodzi do trybu **oszczędzania energii**, pojawi się następujący komunikat:



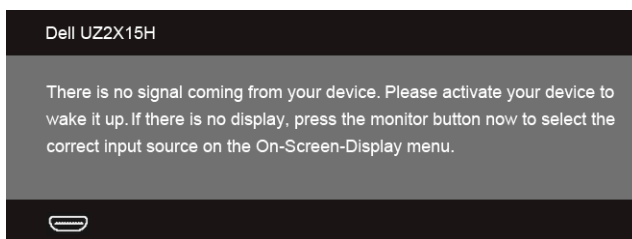
Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do [OSD](#).

Po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania pojawi się jeden z następujących komunikatów, w zależności od wybranego źródła wejścia:

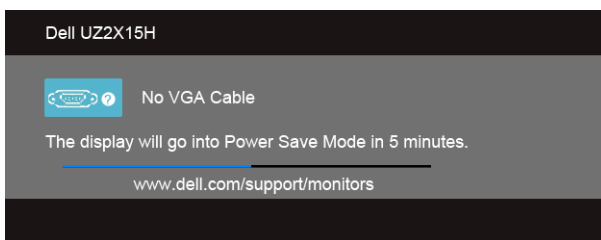
Wejście VGA/DP/HDMI (MHL)



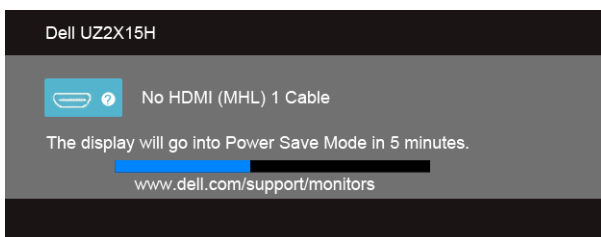
lub



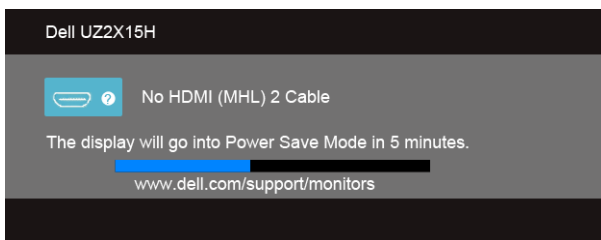
Jeśli wybrane zostanie wejście VGA, HDMI (MHL) lub DP oraz odpowiedni kabel nie będzie podłączony, wyświetlone zostanie poniższe przestawne okno dialogowe.



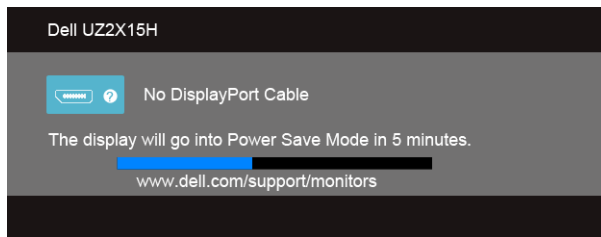
lub



lub




lub



Aby uzyskać więcej informacji, zobacz sekcję [Wykrywanie i usuwanie usterek](#).

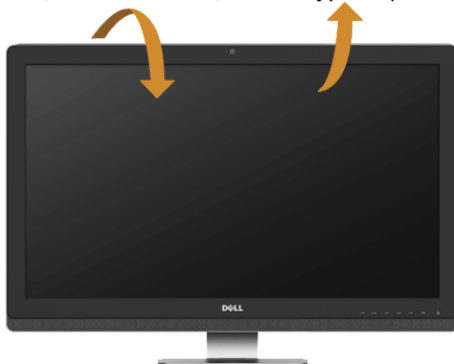
Używanie nachylenia (Dla UZ2215H i UZ2715H)


 **UWAGA:** Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.

Nachylenie


Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochyłać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.

5° typical (maximum 6.5°) 21° typical (maximum 22°)



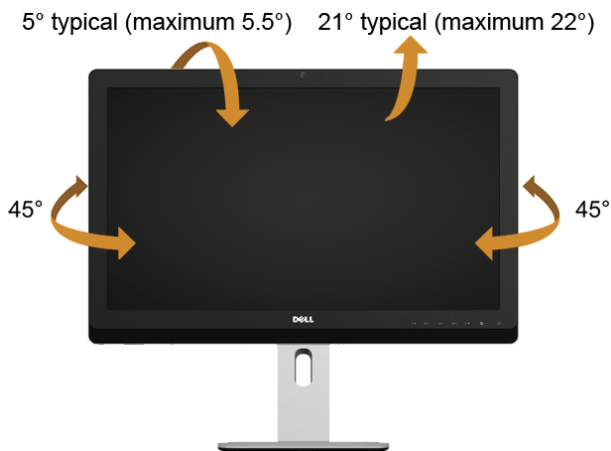
 **UWAGA:** Podstawa jest odłączona od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.


Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia (Dla UZ2315H)

 **UWAGA:** Dotyczy to monitora z podstawą. Aby zainstalować inną podstawę, prosimy zwrócić się do odpowiedniej instrukcji konfiguracji stoiska instrukcje dotyczące instalowania.


Nachylenie, obrót w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



 **UWAGA:** Podstawa jest odłączona od monitora po jego dostarczeniu z fabryki.

Wydłużenie w pionie

 **UWAGA:** Podstawę można wydłużyć w pionie do 125 mm.



Obracanie monitora


Przed obróceniem monitor powinien zostać całkowicie wydłużony w pionie ([Wydłużenie w pionie](#)) i w pełni przechylony do góry w celu uniknięcia uderzenia jego dolnej krawędzi.






Dostosowywanie ustawień wyświetlania obrotu danego systemu (Dla UZ2315H)

Po obróceniu monitora należy wykonać poniższą procedurę w celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu danego systemu.

 **UWAGA:** Jeśli monitor używany jest z komputerem innym niż firmy Dell, należy przejść na witrynę sieci Web sterownika karty graficznej lub witrynę sieci Web producenta komputera w celu uzyskania informacji dotyczących obracania danego systemu operacyjnego.

W celu dostosowania ustawień wyświetlania obrotu:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz polecenie **Właściwości**.
2. Wybierz kartę **Ustawienia** i kliknij przycisk **Zaawansowane**.
3. Jeśli kartą graficzną jest karta ATI, wybierz kartę **Rotation** (Obrót) i ustaw preferowany obrót.
4. Jeśli kartą graficzną jest karta nVidia, kliknij kartę **nVidia**, w lewej kolumnie wybierz pozycję **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
5. Jeśli kartą graficzną jest karta Intel[®], wybierz kartę **Intel**, kliknij pozycję **Graphic Properties** (Właściwości grafiki), wybierz kartę **Rotation** (Obrót), a następnie ustaw preferowany obrót.

 **UWAGA:** Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa ona prawidłowo, przejdź na stronę www.dell.com/support i pobierz najnowszy sterownik karty graficznej.

4

Wykrywanie i usuwanie usterek



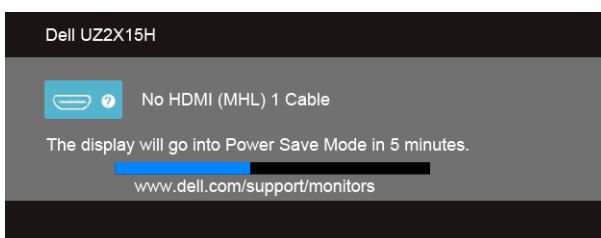
PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

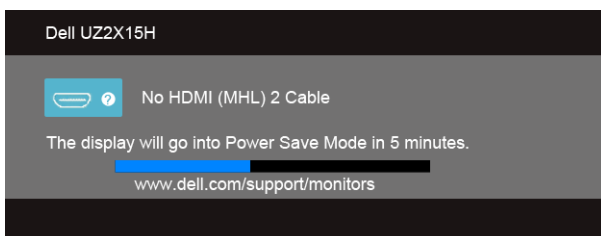
Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera. Aby zapewnić prawidłowe działanie autotestu, odłącz kable sygnału cyfrowego i analogowego od złączy z tyłu komputera.
3. Włącz monitor.

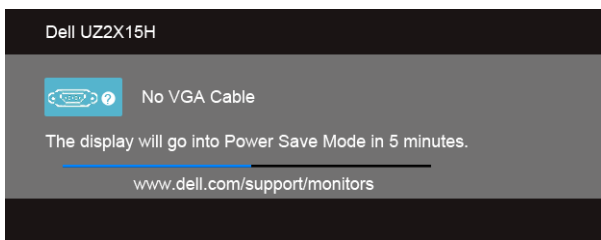
Na ekranie powinno zostać wyświetlone pływające okno dialogowe (na czarnym tle), jeżeli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo. W czasie trybu autotestu, dioda zasilania LED ma biały kolor. Również, w zależności od wybranego wejścia, będzie przewijane na ekranie w sposób ciągły, jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.



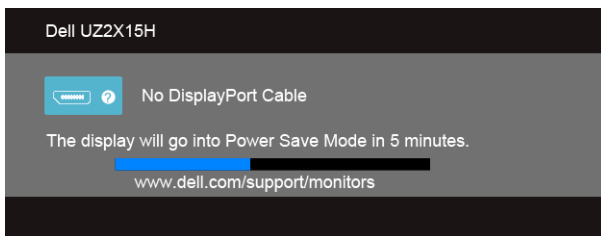
lub



lub




lub



4. To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor. Jeżeli po zastosowaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i komputer; monitor działa prawidłowo.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

 **UWAGA:** Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód wideo jest odłączony i monitor jest w *trybie samotestu*.



Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Odłącz kabel(e) wideo od złącza z tyłu komputera lub monitora. Monitor przejdzie teraz do trybu autotestu.
3. Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie przez 2 sekundy **przycisk 3** i **przycisk 6** na panelu przednim. Pojawi się szary ekran.
4. Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.
5. Ponownie naciśnij **przycisk 6** na panelu bocznym. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
6. Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.
7. Powtórz czynności 5 i 6 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny, białym i tekstowym.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. W celu zakończenia, naciśnij ponownie **przycisk 6**.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę video i komputer.

Powszechne problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów.

| Powszechne symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|---|----------------------------------|---|
| Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania | Brak obrazu | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.• Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.• Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.• Upewnij się, że w menu Input Source (ródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia. |
| Brak video/ Włączona dioda LED zasilania | Brak obrazu lub brak jasności | <ul style="list-style-type: none">• Zwiększ elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD.• Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.• Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.• Uruchom wbudowaną diagnostykę.• Upewnij się, że w menu Input Source (ródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia. |

| | | |
|--------------------------------|--|--|
| Słaba ostrość | Obraz niewyraźny lub nieostry | <ul style="list-style-type: none"> Wykonaj Autom. ustawianie poprzez OSD. Wyreguluj elementy sterowania Faza i Zegar pikseli poprzez OSD. Wyeliminuj przedłużacze wideo Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu. |
| Drżący/niestabilny obraz video | Falujący obraz lub przerywanie ruchu | <ul style="list-style-type: none"> Wykonaj Autom. ustawianie poprzez OSD. Wyreguluj elementy sterowania Faza i Zegar pikseli poprzez OSD. Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. Sprawdź czynniki środowiskowe. Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu. |
| Brakujące piksele | Na ekranie LCD pojawiają się plamy | <ul style="list-style-type: none"> Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/support/monitors. |
| Wypalone piksele | Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamy | <ul style="list-style-type: none"> Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii LCD. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, pod adresem: http://www.dell.com/support/monitors. |
| Problemy z jasnością | Obraz za ciemny lub za jasny | <ul style="list-style-type: none"> Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. Wykonaj Autom. ustawianie poprzez OSD. Wyreguluj elementy sterowania jasności i kontrastu poprzez OSD. |
| Zniekształcenia geometryczne | Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany | <ul style="list-style-type: none"> Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. Wykonaj Autom. ustawianie poprzez OSD. Ustawienia poziomego i pionowego kontroli poprzez OSD. <p>UWAGA: Podczas używania DP/HDMI, nie są dostępne regulacje pozycjonowania.</p> |

| | | |
|--|---|---|
| Poziome/pionowe linie | Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii | <ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj Autom. ustawianie poprzez OSD. • Wyreguluj elementy sterowania Faza i Zegar pikseli poprzez OSD. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchoń wbudowaną diagnostykę. <p>UWAGA: Podczas używania wejścia DP/HDMI, nie są dostępne regulacje Zegar pikseli i Faza.</p> |
| Problemy dotyczące synchronizacji | Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourwany | <ul style="list-style-type: none"> • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj Autom. ustawianie poprzez OSD. • Wyreguluj elementy sterowania Faza i Zegar pikseli poprzez OSD. • Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchoń ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>. |
| Zagadnienia związane z bezpieczeństwem | Widoczny dym lub iskry | <ul style="list-style-type: none"> • Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. • Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell. |
| Okresowe problemy | Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika | <ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. • Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy. |
| Brakujące kolory | Brak kolorów obrazu | <ul style="list-style-type: none"> • Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. • Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. |
| Nieprawidłowe kolory | Niewłaściwe kolory obrazu | <ul style="list-style-type: none"> • Zmień tryb Ustawienie kolorów w menu OSD Ustawienie kolorów na Grafika lub Video, w zależności od aplikacji. • Wypróbuj innych wstępnych ustawień kolorów w menu OSD Ustawienia kolorów. Wyreguluj wartość R/G/B w menu OSD Ustawienia kolorów, jeśli wyłączona jest funkcja Zarządzanie kolorami. • Zmień Format wejścia kolorów na PC RGB lub YPbPr w menu OSD Ustawienia kolorów. • Uruchoń wbudowaną diagnostykę. |

| | | |
|---|--|--|
| Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas | Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego | <ul style="list-style-type: none"> • Użyj funkcji Zarządzanie zasilaniem w celu wyłączenia monitora w czasie, gdy nie jest używany (dalsze informacje znajdują się w części Tryby zarządzania energią). • Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu. |
|---|--|--|

Problemy specyficzne dla produktu

| Specyficzne symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--|---|--|
| Za mały obraz na ekranie | Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia | <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź ustawienie Współczynnik proporcji w menu OSD Ustawienia wyświetlania. • Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. |
| Nie można wyregulować monitora przyciskami na panelu przednim | OSD nie wyświetla się na ekranie | <ul style="list-style-type: none"> • Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor. • Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, w celu odblokowania naciśnij i przytrzymaj przez 10 sekund przycisk obok przycisku zasilania. Patrz Lock (Blokada). |
| Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika | Brak obrazu, światło diody LED jest białe | <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. • Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. • Zresetuj komputer lub odtwarzacz video. |
| Obraz nie wypełnia całego ekranu | Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu | <ul style="list-style-type: none"> • Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać na całym ekranie. • Uruchom wbudowaną diagnostykę. |

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus [Uniwersalna magistrala szeregową])

| Specyficzne symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--|---|---|
| Nie działa interfejs USB | Nie działają urządzenia peryferyjne USB | <ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy monitor jest WŁĄCZONY.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor.• Uruchoń ponownie komputer.• Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego. |
| Wolne działanie wysokiej szybkości interfejsu USB 3.0 | Wolne działanie lub brak działania urządzeń peryferyjnych wysokiej szybkości interfejsu USB 3.0 | <ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy komputer obsługuje USB 3.0.• Niektóre komputery posiadają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB.• Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.• Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).• Uruchoń ponownie komputer. |
| Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.0 | Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem | <ul style="list-style-type: none">• Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 a bezprzewodowym odbiornikiem USB.• Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB.• Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.0. |

Problemy typowe dla standardu Mobile High-Definition Link (MHL)

| Objawy specyficzne | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--------------------------|--|---|
| Nie działa interfejs MHL | Obraz z urządzenia MHL nie jest wyświetlany na monitorze | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, czy kabel i urządzenie MHL mają certyfikat MHL.• Sprawdź, czy urządzenie MHL jest włączone.• Sprawdź, czy urządzenie MHL nie jest w trybie Standby (Gotowości).• Sprawdź, czy fizyczne połączenie kablem MHL jest odpowiednie dla źródła sygnału wybranego za pomocą menu ekranowego, tj. HDMI (MHL) 1 lub HDMI (MHL) 2.• Odczekaj 30 sekund po podłączeniu kabla MHL, ponieważ niektóre urządzenia MHL wymagają dłuższego czasu odzyskiwania. |

Problemy związane z aplikacją Microsoft® Lync®

| Objawy specyficzne | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--|---|---|
| Nie działa przycisk Sluchawki | Główne okno Lync nie jest wyświetlane | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, czy monitor i komputer lub notebook połączono kablem przesyłania danych USB.• Sprawdź, czy użytkownik jest zalogowany w aplikacji Lync. |
| Nie wykryto kamarki internetowej | Podczas połączeń wideo na ekranie nie jest wyświetlany obraz wideo | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, czy monitor i komputer lub notebook połączono kablem przesyłania danych USB.• Podłącz ponownie do komputera lub notebook kabel przesyłania danych USB. |
| Nie działa przycisk Wyciszenia | Mimo naciśnięcia przycisku Wyciszenia nadal słychać osobę dzwoniącą podczas połączeń | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, czy monitor i komputer lub notebook połączono kablem przesyłania danych USB.• Podłącz ponownie do komputera lub notebook kabel przesyłania danych USB. |
| Z głośników nie dobiega żaden dźwięk | Podczas połączeń nie słychać dźwięku | <ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy jako domyślne urządzenie odtwarzające w systemie ustawiono „DELL UZ2x15H”.• Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilania monitora i podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor.• Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. |
| Mysz bezprzewodowa nie działa lub działa z opóźnieniem | Nie działa lub działa wolno | <ul style="list-style-type: none">• Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 a bezprzewodowym odbiornikiem USB.• Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowej myszy.• Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.0. |

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.

Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa, patrz *Przewodnik informacyjny produktu*.

Uwaga FCC (tylko USA)

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontaktowanie się z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).



UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

Pomoc online dotycząca monitora:

1. Wejdź na stronę www.dell.com/support/monitors.

Aby skontaktować się z Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów serwisowanych klientów:

1. Wejdź na stronę www.dell.com/support.
2. Zweryfikuj swój kraj lub region w rozwijalnym menu **Wybierz kraj/region** na dole strony.
3. Kliknij **Kontakt** na module po lewej stronie.
4. Wybierz łącze do odpowiedniej usługi lub wsparcia zależnie od potrzeby.
5. Wybierz sposób kontaktu z Dell, który jest dla Ciebie wygodny.

Ustawienie maksymalnej rozdzielczości

Windows Vista® ,Windows 7 ,Windows 8 ,Windows 8.1:

1. Tylko dla Windows 8 ,Windows 8.1: wybierz kafelek Pulpit, aby przetączyć na klasyczny wygląd pulpitu.
2. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Rozdzielczość ekranu**.
3. Kliknij, aby wyświetlić rozwijaną listę rozdzielczości ekranu i wybierz 1920 x 1080.
4. Kliknij OK.

Windows 10:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie, a następnie kliknij polecenie **Ustawienia ekranu**.
2. Kliknij pozycję Zaawansowane **ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij, aby wyświetlić rozwijaną listę rozdzielczości ekranu i wybierz 1920 x 1080.
4. Kliknij pozycję **Zastosuj**.


Jeśli nie jest widoczna opcja 1920 x 1080, może być konieczna aktualizacja sterownika karty graficznej. Wybierz scenariusz poniżej najlepiej opisujący używany system komputerowy i wykonaj instrukcje

1:Jeśli używany jest komputer Dell typu desktop lub przenośny komputer Dell z dostępem do Internetu

2:Jeśli używany jest komputer typu desktop, komputer przenośny lub karta graficzna innej marki niż Dell

Jeśli używany jest komputer Dell typu desktop lub przenośny komputer Dell z dostępem do Internetu

1. Przejdź do <http://www.dell.com/support>, wprowadź znacznik serwisowy i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.
2. Po instalacji sterowników dla adaptera grafiki należy ponownie spróbować ustawić rozdzielczość na 1920 x 1080.

 **UWAGA:** Jeśli nie można ustawić rozdzielczości na 1920 x 1080 należy się skontaktować z firmą Dell i zapytać o adapter grafiki, który obsługuje tę rozdzielczość.


Jeśli używany jest komputer typu desktop, komputer przenośny lub karta graficzna innej marki niż Dell

Windows Vista ,Windows 7 ,Windows 8 ,Windows 8.1:

1. Tylko dla Windows 8 ,Windows 8.1: wybierz kafelek Pulpit, aby przetestować na klasyczny wygląd pulpitu.
2. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij Personalizacja.
3. Kliknij Zmień ustawienia wyświetlania.
4. Kliknij Ustawienia zaawansowane.
5. Zidentyfikuj dostawcę karty graficznej z opisu w górnej części okna (np. NVIDIA, ATI, Intel, itd.).
6. Wyszukaj zaktualizowany sterownik na stronie sieciowej dostawcy karty graficznej (na przykład, <http://www.ATI.com> LUB <http://www.NVIDIA.com>).
7. Po instalacji sterowników dla adaptera grafiki należy ponownie spróbować ustawić rozdzielczość na 1920 x 1080.

Windows 10:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie, a następnie kliknij polecenie **Ustawienia ekranu**.
2. Kliknij pozycję Zaawansowane **ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij pozycję **Właściwości karty graficznej**.
4. Zidentyfikuj dostawcę karty graficznej z opisu w górnej części okna (np. NVIDIA, ATI, Intel, itd.).
5. Wyszukaj zaktualizowany sterownik na stronie sieciowej dostawcy karty graficznej (na przykład, <http://www.ATI.com> LUB <http://www.NVIDIA.com>).
6. Po instalacji sterowników dla adaptera grafiki należy ponownie spróbować ustawić rozdzielczość na 1920 x 1080.

 **UWAGA:** Jeśli nie można ustawić rozdzielczości na 1920 x 1080 należy się skontaktować z producentem komputera lub rozważyć zakupienie adaptera grafiki z obsługą rozdzielczości wideo 1920 x 1080.